

## CHIARIMENTI SU ELEZIONE RLS NELLE UNITÀ PRODUTTIVE

La commissione del Mlps per gli interpellati in materia di salute e sicurezza sul lavoro ha fornito, con risposta n. 4/2023, importanti chiarimenti circa la corretta interpretazione dell'articolo 47, T.U. sicurezza sul lavoro. La questione sottoposta dall'istante ai tecnici ministeriali riguarda, in particolare, la previsione della norma nella parte in cui dispone obbligatoriamente la presenza del rappresentante dei lavoratori per la sicurezza in tutte le aziende o unità produttive. Più nello specifico il dubbio è relativo alle aziende, come ad esempio le catene di supermercati, che hanno numerose unità produttive autonome se, quindi, debba essere presente un RLS per ogni articolazione aziendale e se ciò non risulti incompatibile con la norma stessa che prevede un numero di rappresentanti in funzione del numero di lavoratori dipendenti complessivi. Nel caso in questione l'azienda ha una popolazione aziendale compresa tra 201 e 1000 lavoratori per cui gli RLS al massimo sono 3 con conseguente esclusione dei rappresentanti eletti nelle singole unità produttive, ma in evidente sovrannumero rispetto ai limiti legali.

Con la premessa che la Commissione è tenuta a rispondere a "*quesiti di ordine generale sull'applicazione della normativa di salute e sicurezza del lavoro*" e non a quesiti relative a fattispecie specifiche, i tecnici del Ministero ribadiscono che vi sia espressa previsione, nella norma, di elezione o designazione del RLS in ogni azienda o unità produttiva. La stessa normativa poi precisa che il numero, le modalità di designazione o di elezione del rappresentante dei lavoratori per la sicurezza, nonché il tempo di lavoro retribuito e gli strumenti per l'espletamento delle loro funzioni, siano fissati in sede di contrattazione collettiva, fatto salvo, ai sensi di quanto previsto dall'articolo 47, comma 7, un numero minimo di rappresentanti, da riferirsi comunque a ciascuna azienda o unità produttiva, a seconda del numero dei lavoratori impiegati.